

**COLEGIO DE ESTUDIOS CIENTÍFICOS Y TECNOLÓGICOS
DEL ESTADO DE ZACATECAS
PLANTEL EL SAUCITO
C.C.T.: 32ETC0011E**

En la siguiente tabla se enlistan las actividades que se asignaron a los alumnos de 4 A correspondientes a las semanas del 18 Abril al 22 de Junio de 2020.

Docente: M.H.P.E. José de Jesús Gómez Ramírez

GRADO	Materia	Actividad	Medio de Comunicació	Fecha de entrega	Método de Recepción
4 A	Obtiene imágenes fijas para el diseño	Actividades a Realizar: 1.- Creación de stop motion posteriormente editarlo con movie maker (o algún software de su preferencia) para agregarle audio (un proyecto con personajes de plastilina o cualquier material y el segundo proyecto con juguetes que tengan)	Plataforma Whatsapp, Classroom y Messenger.	8 Mayo de 2020	Plataforma de Messenger
4 A	Obtiene imágenes fijas para el diseño	Actividades a Realizar: 1.- Crear un banco de imágenes de tres productos comerciales (20 imágenes de cada producto). 2.- Editar las 60 imágenes con Photoshop de las sig forma: 1.1 20 fotografías quitar el color y hacerlas a blanco y negro 1.2 20 fotografías mejorar el color mediante la técnica desenfoco gaussiano y curvas 1.3 20 Fotografías colorear a Blanco y negro, después colorear un objeto de la fotografía.	Plataforma Whatsapp, Classroom y Messenger.	17 de Mayo 2020	Plataforma de Messenger
4 A	Obtiene imágenes fijas para el diseño	Actividades a Realizar: 1.- Crear una semblanza personal que abarque desde su nacimiento hasta ahora en la actualidad.	Plataforma Whatsapp, Classroom y Messenger.	22 de Mayo 2020	Plataforma de Classroom
4 A	Obtiene imágenes fijas para el	Actividades a Realizar: 1.- Caracterizar un personaje de su agrado. 1.1.- 20 Fotografías tomadas por el alumno como fotógrafo profesional (a un	Plataforma Whatsapp, Classroom y	19 de Junio 2020	Plataforma de Classroom

	diseño	familiar o amigo caracterizando a su personaje favorito). 1.2 20 Fotografías caracterizando a su personaje favorito (Alguien tiene que tomar las fotos). 1.3 10 fotografías darles un resalte de color mediante cualquier técnica que más les simpatice o facilite. 1.4 10 fotografías quitar color y convertir a Blanco y negro.	Messenger.		
4 A	Obtiene imágenes en movimiento para multimedia	Actividad a Realizar: 1. Realizar Noticiero informativo	Plataforma Whatsapp, Classroom y Messenger.	8 de Mayo 2020	Plataforma de Messenger
4 A	Obtiene imágenes en movimiento para multimedia	Actividades a Realizar: 1.-Realizar comercial de un producto (de uno del que hicieron del banco de imágenes). 2.- Realizar un videotutorial de una receta de cocina	Plataforma Whatsapp, Classroom y Messenger.	14 de Mayo 2020	Plataforma de Messenger
4 A	Obtiene imágenes en movimiento para multimedia	Actividad a Realizar: 1. Realizar un spot grupal virtual para promoción de la preparatoria para compartir y hacer la invitación a los jóvenes que tengan interés de entrar a la preparatoria.	Plataforma Whatsapp, Classroom y Messenger.	22 de Mayo 2020	Plataforma de Messenger
4 A	Obtiene imágenes en movimiento para multimedia	Actividad a Realizar: 1.- Elaborar un video reportaje con las siguientes recomendaciones. <ul style="list-style-type: none"> • Puede ser de manera grupal (virtual). • El Tema es libre. • Deben simular que ya tienen o han hecho reportajes antes. Material de apoyo <ul style="list-style-type: none"> • https://www.youtube.com/watch?v=1LA2fdTrm-w&feature=emb_logo • https://www.youtube.com/watch?v=OMe10wyHP8s&feature=emb_logo • https://www.youtube.com/watch?time_continue=2&v=78RZpvhlcVA&feature=emb_logo 	Plataforma Whatsapp, Classroom y Messenger.	7 de Junio 2020	Plataforma de Messenger y Classroom

		<ul style="list-style-type: none"> • https://www.youtube.com/watch?v=tTdT8Q5fms8&feature=emb_logo 			
4 A	Obtiene imágenes en movimiento para multimedia	<p>Actividad a Realizar:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Deben hacer un video, hay dos opciones. <ol style="list-style-type: none"> a. Parodia de un video musical de su agrado. b. La exposición de un tema de interés. 	Plataforma Whatsapp, Classroom y Messenger.	22 de Junio 2020	Plataforma de Messenger y Classroom